

Nom du jeu	SAUVER UN ENFANT DE LA MALTRAITANCE
Durée	20-30 min
Lieu	N'importe où
Groupe cible	8-12 ans
But du jeu	Apprendre aux enfants comment agir et réagir dans une situation de maltraitance.
Introduction	4 à 6 joueurs doivent sauver un ami victime de maltraitance.
Matériel	<p><u>Cartes préparées :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Cartes de situation n°1 à n°5 - Cartes émotion - Cartes Qui ? - Cartes phrases - Cartes récompenses <p><u>Enveloppes (4)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Émotion - Qui ? - Phrase - Récompenses
Étapes	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Lire la carte de situation n°1</i> 2. Premier défi : RÉCONFORTER L'ENFANT ! <ol style="list-style-type: none"> a. Saut de la confiance : chaque joueur doit faire un saut de la confiance avec les autres. b. Si le défi est relevé, donner aux joueurs la carte <u>CONFIANCE</u>. 3. Deuxième défi : ENCOURAGER LA PAROLE ! <ol style="list-style-type: none"> a. Charade des émotions : choisissez un joueur pour mimer un maximum d'émotions en 30 secondes. Les autres joueurs doivent deviner les émotions. b. Si le défi est relevé, leur donner la carte <u>PAROLE</u>. 4. <i>Lire la carte de situation n°2</i> 5. Troisième défi : TROUVER UN ADULTE À QUI PARLER ! <ol style="list-style-type: none"> a. Place au quiz : dans l'enveloppe "Qui ?", vous trouverez plusieurs cartes. Demandez aux joueurs de trouver 4 adultes avec lesquels ils peuvent parler de la situation. <ol style="list-style-type: none"> i. Cartes fausses : dentiste, étranger, pompier, chien, parent de l'enfant* (*en cas de réelle maltraitance au sein du foyer familial, il peut être risqué de parler aux parents de l'enfant).

b. Si le défi est relevé, leur donner la carte PAROLE.

6. Lire la carte de situation n°3

7. **Quatrième défi** : TROUVER LE NUMÉRO !

a. Problème mathématique : les joueurs doivent répondre à chaque question pour trouver le bon numéro.

b. Combien de doigts avons-nous sur nos deux main ?

i. Réponse → 10

c. Prenez le résultat de la première question et ajoutez-y 1.

i. Réponse → 11

ii. Gardez ce nombre pour plus tard ;)

d. Combien y a-t-il de mois dans une année ?

i. Réponse → 12

e. Prenez le résultat de la question précédente et soustrayez 3 à celui-ci.

i. Réponse → 9

ii. Gardez ce chiffre pour plus tard ;)

f. Il est temps de résoudre le problème ! Prends les deux nombres que tu as mis de côté et mets-les ensemble, l'un après l'autre.

i. Réponse → 119

g. Félicitations, vous avez maintenant le numéro d'urgence français pour les enfants maltraités ! Remettez aux joueurs la carte 119.

8. Lire la carte de situation n°4

9. **Cinquième défi** : REMETTRE DANS LE BON ORDRE !

a. Remettez aux joueurs l'enveloppe de « phrase ». À l'intérieur se trouvent des mots qu'ils doivent mettre dans le bon ordre pour former une phrase complète.

i. Réponse → Personne n'a le droit de me faire du mal.

b. Si le défi est relevé, donnez-leur la carte DROIT.

10. Lire la carte de situation n°5

FÉLICITATION !

ANNEXE 1

Vous trouverez ci-dessous la carte de situation n°1 à lire attentivement afin de commencer le jeu.

CARTE DE SITUATION N°1



Nous allons jouer à un jeu. Imaginez que vous êtes un groupe d'amis qui jouent, rient et restent tout le temps ensemble.

Un jour, vous remarquez que l'un de vos amis vient moins à l'école, vous ne savez pas pourquoi. Vous essayez d'appeler chez lui/elle mais apparemment, il/elle est malade...

Deux semaines plus tard, votre ami(e) revient à l'école après quelques jours d'absence, mais vous remarquez des bleus sur ses bras et un regard triste sur son visage. Il semble que votre ami(e) ne soit pas seulement malheureux(se) d'aller à l'école et de vous voir, mais aussi qu'il(elle) ne s'intéresse à rien.

Toutes ces questions vous amènent à vous demander si votre ami(e) n'est pas victime de maltraitance.

Vous devez enquêter !

ANNEXE 2

Vous trouverez ci-dessous la carte de situation n°2 à lire attentivement après le défi n°2.

CARTE DE SITUATION N°2



Vous avez réussi à regagner la confiance de votre ami(e) et vous avez essayé de comprendre ce qui se passait.

Bien que votre ami(e) sache que vous êtes là pour lui/elle et que vous êtes prêts à l'écouter, il/elle a malheureusement trop peur pour vous en parler.

Votre mission est de trouver un adulte vers lequel vous pouvez vous tourner pour parler de la situation dans laquelle se trouve votre ami(e).

ANNEXE 3

Vous trouverez ci-dessous la carte de situation n°3 à lire attentivement après le défi n°3.

CARTE DE SITUATION N°3



Vous venez de parler avec un adulte de la situation à laquelle vous êtes confrontés.

Malheureusement, l'adulte ne peut rien faire pour vous aider. Vous allez devoir trouver un autre moyen de sauver votre ami(e).

Ne perdez pas espoir, vous pouvez encore changer les choses et rendre le sourire à votre ami(e) !

ANNEXE 4

Vous trouverez ci-dessous la carte de situation n°4 à lire attentivement après le défi n°4.

CARTE DE SITUATION N°4



Vous avez trouvé le numéro d'urgence dédié à la prévention et à la protection des enfants en danger ou en risque de maltraitance.

Vous décidez de parler de la situation de votre ami(e) aux professionnels qui vous écoutent.

Le **119** est un numéro d'urgence gratuit disponible dans toute la France qui pourra vous aider, vous conseiller et prendre des mesures pour protéger votre ami(e).

Vous avez eu raison d'appeler le 119 !

ANNEXE 5

Vous trouverez ci-dessous la carte de situation n°5 à lire attentivement afin de clore le jeu.

CARTE DE SITUATION N°5



Félicitations, grâce à vous, votre ami(e) a retrouvé le sourire et se sent beaucoup mieux.

Il est important de savoir quand un ami ne va pas bien.

L'observation, la communication, la compassion, l'écoute sont autant de qualités qui peuvent vous aider à faire face à une telle situation.

Si vous êtes témoin ou même victime de maltraitance, n'ayez pas peur d'en parler, vous n'êtes jamais seul, et personne n'a le droit de vous faire du mal.

ANNEXE 6

Vous trouverez ci-dessous les cartes émotions à mettre dans l'enveloppe dédiée.
Veuillez les découper et les mélanger avant de les placer dans l'enveloppe.

N'hésitez pas à ajouter des émotions si nécessaire.

Le but est de faire deviner un maximum d'émotions en 30 secondes top chrono.

ENDORMI	ÉPUIsé	FIER	ÉNERGIQUE
TIMIDE	EXCITÉ	CONTENT	STRESSÉ
ANXIEUX	TRISTE	INQUIET	EFFRAYÉ
PERDU	CONCENTRÉ	DÉTENDU	CHOQUÉ
EMBARASSÉ	JALOUX	EN COLÈRE	RECONNAISSANT
BLESSÉ	SURPRIS		

ANNEXE 7

Vous trouverez ci-dessous les cartes "Qui ?" à mettre dans l'enveloppe dédiée.
Veuillez les couper et les mélanger avant de les placer dans l'enveloppe.

N'hésitez pas à ajouter des cartes si nécessaire.

L'objectif est de trouver 4 adultes vers lesquels les joueurs peuvent parler de la situation de maltraitance à laquelle ils font face.

UN POMPIER	VOS PARENTS	LES PARENTS DE L'ENFANT
UN PROFESSEUR	VOTRE GRAND-MÈRE	UN INCONNU
UN POLICIER	UN DENTISTE	VOTRE CHIEN
UN AMI ADULTE	VOTRE VOISIN	LE DIRECTEUR DE L'ÉCOLE

ANNEXE 8

Vous trouverez ci-dessous les cartes à mettre dans l'enveloppe « phrase ».
Veuillez les couper et les mélanger avant de les placer dans l'enveloppe.

Le but est de mettre les mots dans le bon ordre pour créer la bonne phrase.

PERSONNE	N'A
LE	DROIT
DE	ME
FAIRE	DU
MAL	

ANNEX 9.1

Vous trouverez ci-dessous les cartes de récompenses à mettre dans l'enveloppe dédiée.
Veuillez les découper avant de les placer dans l'enveloppe.

Vous donnerez la carte correspondant à l'activité lorsque les joueurs auront réussi le défi.

RÉCOMPENSE



CONFIANCE



ANNEX 9.2

Vous trouverez ci-dessous les cartes de récompenses à mettre dans l'enveloppe dédiée.
Veuillez les découper avant de les placer dans l'enveloppe.

Vous donnerez la carte correspondant à l'activité lorsque les joueurs auront réussi le défi.

RÉCOMPENSE



PAROLE



ANNEX 9.3

Vous trouverez ci-dessous les cartes de récompenses à mettre dans l'enveloppe dédiée.
Veuillez les découper avant de les placer dans l'enveloppe.

Vous donnerez la carte correspondant à l'activité lorsque les joueurs auront réussi le défi.

RÉCOMPENSE



ADULTE



ANNEX 9.4

Vous trouverez ci-dessous les cartes de récompenses à mettre dans l'enveloppe dédiée.
Veuillez les découper avant de les placer dans l'enveloppe.

Vous donnerez la carte correspondant à l'activité lorsque les joueurs auront réussi le défi.

RÉCOMPENSE



119



ANNEX 9.5

Vous trouverez ci-dessous les cartes de récompenses à mettre dans l'enveloppe dédiée.
Veuillez les découper avant de les placer dans l'enveloppe.

Vous donnerez la carte correspondant à l'activité lorsque les joueurs auront réussi le défi.

RÉCOMPENSE



DROIT

